

Der Freie Koalition Fragenkatalog

Was Du schon immer über die Freie Koalition wissen wolltest

Was bedeutet FK?

Welche Regeln gelten für Mitglieder?

Ändern sich diese Regeln irgendwann noch einmal?

Wer kann Mitglied in der FK werden?

Muss man deutschsprachig sein um Mitglied zu werden?

Gibt es eine Mindestgröße für eine Orga um bei der FK Mitglied zu sein?

Wie wird man Mitglied in der FK?

An wen kann ich mich wenden, wenn ich Fragen habe oder Mitglied werden will?

Kann ich an einer FK Sitzung auch einfach mal so teilnehmen?

Kann jeder aus meiner FK-Organisation an der Sitzung teilnehmen?

Ist die FK eine Allianz oder welche Form stellt sie dar?

Warum sollte man überhaupt Mitglied in einer "Nicht-Allianz" werden?

Wie kann man wieder aus der FK austreten?

Kann man nach einem Austritt wieder eintreten?

Nimmt die FK auch kleine Gruppen auf?

Gibt es eine Rangfolge oder Hierarchie in der FK?

Sind alle Orgas innerhalb der FK gleichberechtigt?

Nimmt die FK auch Piraten und Kriminelle auf?

Gibt es nicht Probleme, wenn z.B. Kriminelle in dieser Vereinigung sind?

Welche Vorteile hat man denn wenn man FK Mitglied ist?

Wer ist denn schon Mitglied?

Trefft ihr euch regelmäßig im TS?

Ist es verpflichtend an Treffen im TS teil zu nehmen?

Gibt es eine Webseite oder ein Forum in dem sich ausgetauscht wird?

Werden Steuern von den Mitgliedern erhoben um gemeinsame Ziele zu erreichen?

Wird die FK Kriege führen bzw. kann man mit der FK überhaupt einen Krieg führen?

Was passiert, wenn eine FK Mitgliedsgruppe im Krieg ist?

Was passiert, wenn eine Gruppe mit zwei weiteren Gruppen eine militärische Allianz gründen möchte, weil die sich so gut verstehen.

Wo finde ich noch weitere Informationen?

Fallbeispiele und Szenarien

Szenario "Kleine Kriege zwischen Freunden"

Szenario "Raubzug im beschützten Lager"

Was bedeutet FK?

FK ist die Abkürzung für "Freie Koalition"

Die Mitglieder der Freien Koalition sind sich einig darüber, gemeinsame Interessen zu wahren, zu fördern und zu erneuern.

Auf Grundlage der Autonomie jedes einzelnen Mitglieds verpflichten sich die Mitglieder fünf Grundregeln zu beachten.

Welche Regeln gelten für Mitglieder?

Es gibt eine Selbstverpflichtung, der alle Mitglieder der FK nachkommen. Die "**Friendly Five**" - also freundlichen fünf:

1. **Nicht abknallen**
2. **Nicht abzocken**
3. **Nicht aufhalten**
4. **Nicht anschwärzen**
5. **Nicht abweisen (zumutbare Hilfen und Docking)**

Weitere Regeln im täglichen Umgang miteinander gibt es nicht.

Das ganze kann man auch in der Charta nachlesen:

https://dl.dropboxusercontent.com/u/30571/starcitizen/freie_koalition/CHARTA_Freie_Koalition.pdf

Ändern sich diese Regeln irgendwann noch einmal?

Nein.

Es gab bereits Überlegungen diese Regeln zu erweitern oder anzupassen, aber es würde den Sinn und der Idee der FK zu wider handeln.

Wer kann Mitglied in der FK werden?

Gruppen aus dem Star Citizen Universum, die eine Organisation auf der Webseite von robertspaceindustries.com erstellt haben.

Muss man deutschsprachig sein um Mitglied zu werden?

Nein. Fremdsprachige Gruppen sind nicht generell ausgeschlossen, ABER: zumindest müssen die benannten Diplomaten, die an den Besprechungen / Sitzungen teilnehmen deutschsprachig sein. Die Sprache in der FK ist deutsch.

Gibt es eine Mindestgröße für eine Orga um bei der FK Mitglied zu sein?

Ja, zwei. Eine Organisation im Sinne der FK sollte per Definition mindestens aus zwei lebenden Personen bestehen. Sonst macht das doch alles keinen Sinn.

Wie wird man Mitglied in der FK?

Die interessierte Gruppe sollte eine schriftlichen Bewerbung abgeben, in der sie ein paar Fragen beantwortet und den Mitgliedern der FK erklärt, warum sie Mitglied werden möchte.

Dann besuchen Vertreter der Organisation eine (in der Regel monatliche) Zusammenkunft auf dem FK eigenen Teamspeak Server, stellen sich noch einmal persönlich vor und der Rest wird dann

geklärt. Innerhalb von minimal einem Monat wird dann die Aufnahme in die FK beschlossen oder abgelehnt.

Es gibt es bestimmte Forenbereiche (unter star-citizens.de) wo sich Interessenten melden können, oder sie sprechen gezielt einen vielleicht schon bekannten Diplomaten der FK an. Dieser wird gerne mit Rat und Tat zu Seite stehen.

An wen kann ich mich wenden, wenn ich Fragen habe oder Mitglied werden will?

An einen beliebigen Diplomaten der FK oder an einen der Außenbeauftragten (Pressesprecher). Eine Liste mit den Ansprechpartnern findet man hier:

<http://www.star-citizens.de/topic/3858-ansprechpartnercontact-persons-freie-koalitionfree-coalition-fk-2/>

Kann ich an einer FK Sitzung auch einfach mal so teilnehmen?

Nein. Nur Diplomaten und Piloten einer Mitgliedsgruppe sind berechtigt teil zu nehmen. Zur Aufnahme vorgemerkte Orgas werden nach einer Bewerbung ebenfalls eingeladen. Da wird aber alles besprochen.

Kann jeder aus meiner FK-Organisation an der Sitzung teilnehmen?

Ja, die meisten Sitzungen sind für alle Piloten aus der FK offene Sitzungen. Jedes FK-Mitglied darf zuhören, solange die Leitung seiner Orga das gestattet. Es soll ja auch diktatorische Führungsstile geben, die so etwas den eigenen Mitgliedern untersagen.

Ansonsten müssen / sollten natürlich immer ein bis zwei Diplomaten pro Gilde/Clan an der Sitzung teilnehmen.

Es gibt übrigens auch die Option, dass zu bestimmten Punkten die Öffentlichkeit ausgeschlossen werden kann, sofern eine Gruppe dies dringend wünscht. Dann müssen die Piloten für diese Zeit den Kanal (Saal) verlassen.

Ist die FK eine Allianz oder welche Form stellt sie dar?

Das ist einer der wichtigsten Fragen, die immer wieder gestellt wird. Ohne jetzt auszuholen, welche Begrifflichkeiten laut Duden und Wikipedia korrekt sind, kann man aufzählen, was die FK definitiv nicht ist:

Die FK ist keine Allianz. Sie ist kein Militärbündnis und auch keine Bedarfsgemeinschaft. Es ist kein Club, kein Verein und kein imperiales System. Die FK ist auch nicht nur ein NAP (Nicht-Angriffs-Pakt).

Die FK ist, die richtige Sprache verwendend, eine Koalition. Und zwar eine Freie. Wer hätte das gedacht.

Also jedes Mitglied ist völlig frei in seinem Tun, seiner Richtung und seinem Spielvergnügen - solange es die wenigen Grundregeln der Koexistenz in der FK beherzigt (siehe Friendly Five).

Ein wichtiger Aspekt sind (zum Start des PU wichtiger werdend) die gemeinsamen Treffen im Teamspeak, um regelmäßig mittels Erfahrungsaustausch ggf. neue Märkte zu erschließen und sich zu unterstützen, falls sich entsprechende Möglichkeiten ergeben. Das sind alles Kann-Optionen. Keine Gruppe wird in der FK zu etwas gezwungen, außer die Friendly Five zu beachten.

Warum sollte man überhaupt Mitglied in einer “Nicht-Allianz” werden?

Die Gruppen in der FK wollen sich gegenseitig das Leben leichter machen, aber nicht auf ihre Autonomie verzichten. Da die einzelnen Gruppen ganz eigenen, ideologischen und philosophischen Ansätzen folgen, können alle Mitglieder davon profitieren, ohne die eigene Identität opfern zu müssen.

Bestimmte Ressourcen, Märkte und Entdeckungen können an zuverlässige und vertrauenswürdige Mitglieder innerhalb der FK verkauft, getauscht oder anderweitig ausgehandelt werden.

Gemeinsam kann man im PU Aktionen planen oder tiefer greifende Verträge zwischen den Clans in der FK schließen. Hieraus können durchaus Allianzen erwachsen. Das schließt die FK nicht aus.

FK Mitglied zu sein bedeutet, von den anderen FK Mitgliedern respektiert zu werden, mit Informationen versorgt zu werden, günstige Waren und Dienstleistungen erwerben zu können, ggf. Unterschlupf zu finden und nicht bei jedem Vorbeiflug die Schilde hochfahren zu müssen.

Wie kann man wieder aus der FK austreten?

Ein Diplomat oder der Gruppenleiter erklärt den Austritt. Bäm.

Kann man nach einem Austritt wieder eintreten?

Ja. Man kann sich selbstverständlich wieder bewerben. Es ist immer noch nur ein Spiel. Ob man aufgenommen wird, entscheiden dann wie immer die verbliebenen Mitglieder der FK per Stimmabgabe. Es geht immer um den Einzelfall, wie im richtigen Leben.

Nimmt die FK auch kleine Gruppen auf?

Ja. Es ist der FK ein wichtiges und dringendes Anliegen auch kleinen Clans und Gilden eine größere Gemeinschaft zu ermöglichen.

Wir wissen, dass bestimmte Gruppen gerne eine geringere Personenzahl haben wollen und das Spiel eher familiär angehen möchten. Auch diese Gruppen sind herzlich willkommen sich bei der FK zu bewerben.

Gibt es eine Rangfolge oder Hierarchie in der FK?

Nein. Eine Gruppe mit 4 Mitgliedern hat genausoviel Stimmrecht wie eine Gruppe mit 1000 Mitgliedern.

Dazu muss man aber auch anmerken, dass es auch nicht so viel zu entscheiden gibt, als das eine bemerkenswerte Hürde darstellen sollte.

In der Regel geht es bei Abstimmungen nur um Aufnahmen, Austritte oder Öffentlichkeitsarbeit im weitesten Sinne. Die Regeln stehen fest, die Zwänge sind gering.

Sind alle Orgas innerhalb der FK gleichberechtigt?

Ja. Jede Orga hat bei jeder Abstimmung eine Stimme. Es gibt nur die Regel, dass mindestens 50% der Mitglieder an einem Entscheid mitwirken müssen, damit er gültig wird.

Wie man hier sieht gibt es doch noch ein paar weitere Regeln als nur die friendly five. Allerdings betreffen diese aber nur die Verfahrensweisen und haben sich im Laufe der Sitzungen als notwendiges Übel herausgestellt. Die friendly five bleiben unangetastetes Dogma der FK. Alle anderen Regelungen sind nur für die Diplomaten wichtig.

Nimmt die FK auch Piraten und Kriminelle auf?

Ja. Jeder darf so spielen wie er möchte.

Gibt es nicht Probleme, wenn z.B. Kriminelle in dieser Vereinigung sind?

Vielleicht. Es steht immer mal im Raum, dass es ein Reputationsproblem geben wird, wenn man sich mit Piraten, Schmugglern oder Söldnern verbindet, die ggf. eine schlechte Reputation besitzen.

Das kann auf zwei Wegen geschehen:

1. Reputation im SC Computersystem
2. Reputation über "Ich kenne den, der arbeitet mit Piraten zusammen!"

Die FK wird zu gegebener Zeit darüber entscheiden wie die Ausgestaltung des übergeordneten Systems für Gruppen-Zusammenschlüsse im Spiel von statten geht. Für den ersten, automatisierten Fall werden wir also Sorge tragen, dass Reputation, welche über das Spielsystem erworben wird nicht an die darin befindlichen Gruppen übergeht, sofern das irgendwie möglich ist.

Piraten sollen weiterhin mit erschreckendem Ruf und Händler mit glänzendem Ruf unterwegs sein dürfen.

Zum Punkt Nummer zwei gibt es keine eindeutige Lösung, außer dass es auch im echten Leben mal dazu kommen kann, dass man auf der Straße mit einem schwarzen Schaf aus der Familie gesehen wird. Wahrscheinlich wird das nicht all zu sehr ins Gewicht fallen, denn wer hat nicht diesen einen Onkel oder die böse Nichte im Keller versteckt.

Welche Vorteile hat man denn wenn man FK Mitglied ist?

Natürlich gibt es eine Menge Vorteile, die nicht zu unterschätzen sind. Mitglieder der FK haben hier die Möglichkeit Dinge zu erledigen, die andernorts nicht einfach erledigt werden könnten.

Heiße Ware kann über saubere Kanäle verkauft werden. Freie Söldner können für schmutzige Aufträge von ehrbaren Händlern angeheuert werden. Und niemand erfährt davon.

Mal ganz abgesehen von gegenseitigem Informationstransfer zu allen möglichen Dingen, wie welche Handelswege besser nicht befliegen werden sollten oder wo die profitable Konkurrenz mal ein paar einschneidende Warenverluste hinnehmen könnte.

Man ergänzt sich, schenzt sich Aufträge zu, bezahlt sich gegenseitig fair und findet vertrauenswürdige Partner.

Es ist nur ein Spiel.

Jeder darf als Mitglied in der FK so spielen, wie er möchte. Händler, Erkunder, Piraten, Söldner, Abschleppdienste, Blumenhändler, Witwenmacher, Rennfahrer, Carebears, Bounty Hunter, Väter, Mütter und Kinder.

Wer ist denn schon Mitglied?

Das aktualisiert sich noch häufig und kann hier nachgelesen werden:

<http://www.star-citizens.de/topic/1337-herkunft-grundlagen-mitglieder/>

Trefft ihr euch regelmäßig im TS?

Ja. Im Moment aber nur zu den monatlichen Sitzungen.

Geplant ist, dass spätestens zu Beginn des PUs mindestens die Diplomaten mit "einem Ohr" in den FK eigenen TS wechseln, damit diese angestupst werden können um ggf. Ingame zu interagieren.

Wir wollen ja auch die Vorteile ausnutzen, die sich dadurch ergeben können.

Ist es verpflichtend an Treffen im TS teil zu nehmen?

Nein. Aber man sollte regelmäßig einen Diplomaten zu den Treffen schicken. Wer keinen Diplomanten abstellen kann, kann an diesem Tag auch keine Stimme abgeben.

Die Sitzungen dauern auch nicht mehr all zu lang, sodaß man recht schnell zum gemütlichen Schwätzchen übergehen kann.

Gibt es eine Webseite oder ein Forum in dem sich ausgetauscht wird?

Natürlich. Die FK ist wie viele andere deutsche Gruppen auch auf star-citizens.de beheimatet und hat sowohl ein internes Forum für Mitglieder als auch einen öffentlichen Bereich: <http://www.star-citizens.de/forum/118-freie-koalition-fk/>

Werden Steuern von den Mitgliedern erhoben um gemeinsame Ziele zu erreichen?

Nein. Es werden auch keine Raumstationen gebaut, Bengal Carrier gekauft oder der Markt mit Titanium überflutet.

Die FK ist eine auf Vertrauen aufbauende Gemeinschaft, die ohne Geldmittel der Orgas arbeitet.

Was einzelne Mitglieder der FK möglicherweise untereinander vereinbaren ist nicht gegenstand der FK. Hauptsache die Friendly Five bleiben gewahrt.

Wird die FK Kriege führen bzw. kann man mit der FK überhaupt einen Krieg führen?

Nein. Der FK kann man auch keinen Krieg erklären. Das kann man nur einzelnen Organisationen.

Wie und ob die Spielmechanik das hergibt, werden wir zu gegebener Zeit überprüfen und einen Weg finden dies durchzusetzen.

Was passiert, wenn eine FK Mitgliedsgruppe im Krieg ist?

Alle Organisationen der FK sind zu nichts verpflichtet. Weitere Aktionen, Bündnisse auf Zeit, Verabredungen, etc. sind wie immer von den Organisationen selbst abhängig.

Die FK sorgt nur intern dafür, dass Informationen weitergeleitet werden und man sich gegenseitig so weit möglich unterstützt, ohne selbst von den Geschehnissen beeinflusst zu werden. Außer das ist natürlich gewollt.

Was passiert, wenn eine Gruppe mit zwei weiteren Gruppen eine militärische Allianz gründen möchte, weil die sich so gut verstehen.

Es besteht aus der Sicht der FK kein Grund dies nicht zu tun. Wer sich gut leiden mag, soll sich vereinen. Es besteht übrigens auch kein Grund aus der FK auszutreten um das zu tun.

Wo finde ich noch weitere Informationen?

Wie bereits angesprochen gibt es für Interessenten hier eine Menge Informationen: <http://www.star-citizens.de/forum/119-infos/>

Herausgeber: Öffentlichkeitsarbeit der FK

Autor: goox

Stand: 07.10.2014

Fallbeispiele und Szenarien

Szenario “Kleine Kriege zwischen Freunden”

1. Eine FK Gruppe “A” ist zusätzlich Mitglied bei einem dritten Bündnispartner “X”
2. Eine andere FK Gruppe “B” führt Krieg gegen Bündnis “X”

Frage: “Dürfen die FK Mitglieder A und B gegeneinander Krieg führen?”

Antwort: “Grundsätzlich nicht. Es gelten auch hier die friendly five. Aber solange keine anderen FK Mitglieder in Mitleidenschaft gezogen werden, könnten sich die Parteien A und B für die Dauer des Krieges einigen, gegeneinander kämpfen zu dürfen. Das sollte der FK mitgeteilt werden und führt dann im besten Falle unter den (erwachsenen) Spielern zu keinen Problemen. Es wäre gut, wenn die unbeteiligten FK Mitglieder von solchen Absprachen in Kenntnis gesetzt würden.

Frage: Wie haben sich die FK Mitglieder zu verhalten?

Antwort: Wie erwachsene Menschen die Spaß am Spiel haben. Sie sollten ihre Aktionen so wählen, dass unbeteiligte FK Mitglieder unbehelligt bleiben und es keine größeren Interessenskonflikte gibt.

Frage: Darf A oder B dafür werben, dass andere FK Gruppen auf der einen oder anderen Seite mit Partei ergreifen und sich ggf. am Kampf beteiligen?

Antwort: Ja, selbstverständlich. Denn niemandem wird der Mund verboten und die FK ist dazu da gemeinsame Freunde zu finden und Geschäfte anzukurbeln. Dazu gehört wohl auch der Krieg und Partnerschaften. Die FK als Zusammenschluss kann zwar (und zum Glück) nicht zustimmen oder sich gemeinschaftlich dazu äußern, die einzelnen Mitglieder für sich selbst in ihrer Autonomie dafür schon.

Szenario “Raubzug im beschützten Lager”

1. FK Gruppe “A” plant einen kriminellen Übergriff auf einen Handelskonvoi “X”
2. Konvoi “X” wird aktuell von der FK Gruppe “B” auf seinem Weg geschützt.

Frage: Darf A den Convoi X mit Begleitschutz B angreifen?

Antwort: Nein. Es gelten die friendly five. Von diesen würden in diesem Beispiel gleich mehrere Regeln greifen (nicht abknallen, nicht aufhalten, nicht abzocken). Da war der Händler gut beraten, wenn er sich mit FK Gruppen zum Schutz umgibt.

Frage: Was aber wenn die FK Gruppe in diesem Fall mit weiteren Personen / Gruppen von ausserhalb der FK den Konvoi angreifen will. Muss gegebenenfalls A seinem FK Freund B zur Hilfe kommen?

Antwort: Die angreifenden Nicht-FK-Mitglieder müssen zunächst mal den Händler alleine und ohne Unterstützung von A überfallen. A muss B aber auch nicht unterstützen, da dies offensichtlich nicht zumutbar ist, denn sonst würde A seinen anderen Freunden in den Rücken fallen.

A kann sich aber natürlich auch für Hilfe für B entscheiden. Das liegt dann im Ermessen der Spieler.